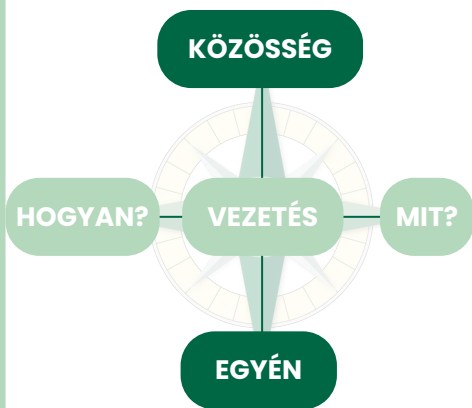
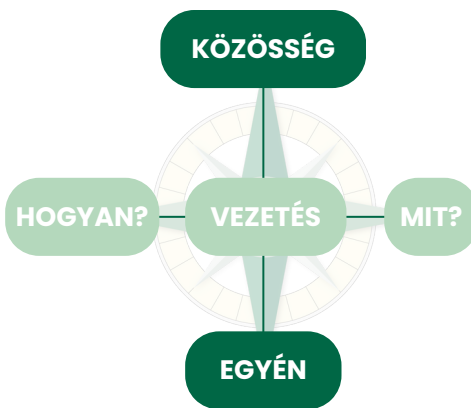


## TRÉNINGEK VEZETŐKNEK

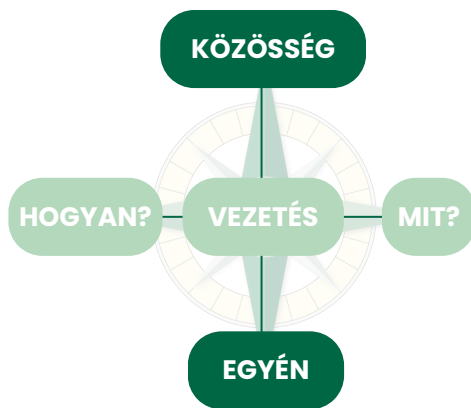
## MUNKASZERVEZET



## MUNKATÁRSI KOMPETENCIÁK



## VEZETÉSI TERÜLETEK



## BEMENETI PONTOK

Előfeltétel nélkül végezhető, de kifejezetten ajánlott csapatépítő programok, együttműködés fejlesztés vagy vezetői fejlesztések kiegészítő elemeként.

## KINEK

Munkatársaknak és vezetőknek, akik szeretnék jobban megérteni saját és kollégáik működését, és akik célzottan szeretnék fejleszteni az együttműködést csapatukban.

## MIÉRT LÉTEZIK A TRÉNING?

Egy csapat sikere nem csupán az egyéni teljesítményektől függ, hanem attól is, hogy a tagok hogyan tudnak együttműködni, kiegészíteni és támogatni egymást. Gyakran előfordul, hogy a csapattagok félreértik egymás viselkedését, elvárásait, vagy éppen alul- vagy túlértékelik saját szerepüket. Ez konfliktusokhoz, hatékonyságcsökkenéshez és motivációvesztéshez vezethet. A Belbin-féle csoportszerepek rendszere segít tudatosítani, hogy mindenki más erősségekkel és természetes működési módokkal járul hozzá egy csapat sikeréhez. A tréning célja, hogy a résztvevők ne csak a saját szerepüket ismerjék fel, hanem a társaikét is és megtanulják, hogyan tudják az egyéni adottságokat a csapat előnyére fordítani. A megfelelő szerepkiosztás és az együttműködés optimalizálása által a csapat hatékonyabbá, kiegyensúlyozottabbá és eredményesebbé válik.

Ez a tréning nem csupán elméleti betekintést ad a csoportszerepek világába, hanem gyakorlati helyzeteken keresztül be is mutatja, hogyan lehet tudatosan használni ezt a tudást a mindennapi munkában. A program azoknak szól, akik szeretnék jobban megérteni a sajátjukon kívül és kollégáik működését is, csökkenteni a konfliktusokat és egy hatékonyabb, harmonikusabb munkakörnyezetet teremteni.

## FEJLESZTÉSI HELYZET

- Ha a csapat teljesítménye elmarad a várttól, és nem világos, hogy miért történik mindez.
- Ha rendszeresen a belső konfliktusok, és a csapattagok nem értik egymás működését és reakcióit.
- Ha a szervezeti egységben a kollégák között kommunikációs nehézségek vagy félreértések nehezítik a közös munkát.
- Ha a vezető jobban ki szeretné használni a csapat erősségeit, vagy nem elég tudatos a szerepek elosztásában, esetleg több kísérleten van már túl és nem találja az optimális felállást.
- Ha a csapatépítési folyamat részeként szeretnék fejleszteni a közös gondolkodást és a hatékonyabb együttműködést.

## IDŐKERET

1-2 napos tréningek formájában javasoljuk.

**DFT-HUNGÁRIA**

JÓT ÉS JOBBAN

www.dft.hu / +36 20 338 3808 / kapcsolat@dft.hu

**CSOPORTSZEREPEK A BELBIN- TESZT ALAPJÁN**

Hatékony együttműködés és szerepek a csapatban

**TRÉNINGEK VEZETŐKNEK****CÉLOK**

A tréning célja, hogy a résztvevők mélyebb önismeretre tegyenek szert, megértsék saját szerepüket a csapatban, és képesek legyenek tudatosan használni erősségeiket a közös célok érdekében. A program során fejlesztjük az együttműködési készségeket, növeljük a csapattagok egymás iránti empátiáját és csökkentjük az együttműködési akadályokat. A vezetők számára eszközt biztosítunk a hatékonyabb csapatirányításhoz és szerepkiosztáshoz.

**ÉRVEK**

A tréning segít csökkenteni a csapaton belüli konfliktusok számát, növeli a munkahatékonyt és a csapattagok motivációját. A résztvevők megtanulják, hogyan lehet a különböző szerepeket tudatosan összehangolni, hogy a csapatdinamika kiegyensúlyozottabb legyen. A program különösen hasznos vezetők számára, akik szeretnék jobban átlátni és kihasználni csapatuk belső erőforrásait.

**TARTALOM**

A tréning során a résztvevők kitöltik a Belbin féle önértékelést (nem hivatalos teszt), amely segít meghatározni domináns szerepeiket, áttekintjük a csoportszerepek elméletét és jelentőségét a csapatmunkában. Az eredmények elemzése után mélyebben megvizsgáljuk a kilenc csoportszerepet, azok erősségeit, kihívásait és hatásait a csapatdinamikára. A tréning során önreflexiós gyakorlatok és visszajelzési körök segítik a résztvevőket abban, hogy jobban megértsék saját működésüket, valamint mások észlelését róluk. Elemezzük a csapat aktuális helyzetét, felállítását és reflektálunk arra a Belbin-szerepek tükrében.

A 9 féle szerep a következő:

Tevékenység orientáltak:

- A megvalósító ember: motivált a feladatok elvégzésére, szorongásra hajlamos, de fegyelmezett és nagy önuralommal rendelkezik, értékeli a kitartó erőfeszítést és a következetességet.
- A véglegesítő ember: befejező és kivitelező. A csapat közös érdekeit szem előtt tartva dolgozik, cselekvési tervet készít, gondoskodik a módszeres és hatékony végrehajtásról, fegyelmezett és gyakorlatias.
- A lelkesítő ember: aktív, motivált a teljesítményre és a győzelemre, gyanakvó és provokatív, hevesen reagál, erősen ösztönzőleg tud hatni egy passzívabb csoportra, irányító típus.

Társ orientáltak:

- Forráskereső: folyamatosan kutatja a lehetőségeket a tárgyi és társas környezetében, igyekszik előrevivő kérdéseket feltenni, kreatív beállítottságú.
- Összetartó: érzékeny a társas rezdülésekre, jól tud bánni a nehezebben kezelhető tagokkal, a közös érdeket az egyéni érdeke fölé helyezi, mindezzel javítja az általános csoportmorált.
- Elnök: motivált a hatalomgyakorlásra, koordinálja az aktivitást, elköteleződik a vállalati célok iránt és másokat is motivál, megbízik az emberekben, realista és fegyelmezett, irányító típus.

Tervezés orientáltak:

- Ötletelő: a problémákra eredeti ötletekkel, stratégiákkal képes előállni, kreatív.
- Átgondoló: a döntések alapos mérlegelésében segíti a csapatot, objektív és precíz, minden tényezőt figyelembe vesz, szkeptikus és kritikus.
- Specialista: A feladata elvégzéséhez szükséges egyedi szaktudással rendelkezik, információkkal és módszerekkel segíti a tagokat.

**EREDMÉNYEK**

A tréning eredményeként a résztvevők tudatosabban működnek csapaton belül, hatékonyabbá válik az együttműködés és csökkennek a kommunikációs félreértések. A szerepek tisztázása révén a munkatársak jobban kihasználhatják erősségeiket, ami növeli a produktivitást és javítja a munkahelyi légkört. A vezetők számára pedig világosabbá válik, hogyan optimalizálhatják csapatuk összetételét és működését a szervezeti célok elérése érdekében.

